

# COLLABORER AVEC UNE IA POUR UNE PEDAGOGIE ACTIVE

PROGRAMME 2024



*L'intelligence artificielle (IA) se développe à **vitesse grand V** et impacte sans concession le monde de la formation. Comme tout nouvel outil, il est parfois complexe d'en comprendre **l'utilité, les risques et les avantages.***

*Cette formation vous permettra de découvrir les enjeux de l'IA, le fonctionnement de certains outils et **d'envisager leurs usages** au service de votre pratique professionnelle pédagogique.*

## COMPÉTENCE VISÉE

**Utiliser** une IA dans sa pratique pédagogique.

## MODALITÉS

**10,5H (3 visio de 3h30)**

**FORMATION EN DISTANCIEL**

**VOIR SITE AGO**

**Formateur-trice et éducateur-trice ayant déjà une expérience en formation**

**15 PERSONNES**

**630 euros par participant**  
Intra, nous contacter



## INFORMATIONS ET CONTACT

**INTERVENANT :** Hugues DARGAGNON  
*ingénieur pédagogique, formateur de formateurs*  
*(un homme sérieux qui ne pensait qu'à jouer)*



**NOUS CONTACTER :** Céline vous accueille du lundi au jeudi  
contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79  
*Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.*

# PROGRAMME

## TEMPS 1 : L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE AU SERVICE DE LA FORMATION (3h30)

- Compréhension des enjeux de l'IA générative en formation
  - La transformation du triangle pédagogique.
  - Comment l'IA bouscule les pratiques, les méthodes... et les professionnels.
- Identification du potentiel et des opportunités
- Identification des faiblesses et des menaces de l'IA
- Découverte des solutions et outils d'intelligence artificielle
  - Présentation d'exemples concrets d'outils d'IA utilisés dans le domaine de la formation.
  - Démonstration de quelques solutions disponibles et de leur impact sur le processus d'apprentissage.
- Rédaction de prompts efficaces
  - Conseils pratiques pour rédiger des prompts efficaces dans le contexte de la formation.
  - Mon premier prompt : le toilettage des suricates (fil rouge)

## TEMPS 2 : UTILISATION DE L'IA POUR LA CONSTRUCTION DE PARCOURS MULTIMODAUX (3h30)

- Exploration des principes de la conception pédagogique multimodale.
- Exemples de scénarios pédagogiques enrichis par l'IA.
- Outils d'IA pour la création multimodale
  - Un bon prompt, sinon rien
  - Présentation d'outils spécifiques
  - Démonstrations pratiques d'utilisation de ces outils.
- Atelier pratique
- Retours et partage d'expériences
  - Conseils supplémentaires pour optimiser l'utilisation de l'IA dans la création multimodale.
- Synthèse et ressources supplémentaires

## TEMPS 3 : UTILISATION DE L'IA POUR CREER DES RESSOURCES PEDAGOGIQUES (de dingue!) (3h30)

- Exploration des principes de conception de ressources pédagogiques avec un accent sur la pertinence pédagogique et la diversité des supports.
- Exemples de ressources pédagogiques améliorées par l'utilisation de l'IA.
- Outils d'IA pour la création de ressources pédagogiques
  - Présentation d'outils spécifiques
  - Démonstrations pratiques d'utilisation de ces outils.
- Atelier pratique
- Retours et partage d'expériences
  - Conseils supplémentaires pour optimiser l'utilisation de l'IA dans ce contexte.
- Synthèse des points clés de l'atelier.
- Partage de ressources pour approfondir les compétences

# COLLABORER AVEC UNE IA POUR UNE PEDAGOGIE ACTIVE

PROGRAMME 2024

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Analyser** les enjeux de l'IA générative
- Utiliser** des solutions et outils d'intelligence artificielle
- Rédiger** des prompts efficaces
- Identifier** les potentiels, les menaces et les opportunités de l'IA en formation

## METHODES ET VALIDATION

- ATELIER PARTICIPATIF** : La formation est construite sur un modèle pédagogique actif, interactif et vivant, mélangeant apports théoriques et travaux pratiques
- CLASSE VIRTUELLE** : Des webinaires d'atelier pédagogique, animés interactivement par les formateurs
- LEARN AGO** : Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques  
IA : L'intelligence artificielle est utilisée pour proposer des stratégies hors des chemins battus
- GAMIFICATION** : Notre parcours utilise les ressources du jeu pour motiver les participants
- EVALUATION FORMATIVE** : Des quiz et des questionnaires parsèment le parcours pour se situer
- ANALYSE DE PRATIQUE** : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants
- VALIDATION** : Analyse des productions en atelier participatif évaluant l'atteinte des compétences, ainsi qu'un questionnaire d'évaluation finale
- CERTIFICAT** : Un certificat de réalisation est remis