

LES OUTILS NUMÉRIQUES POUR L'ETP - 7H BEP, SÉANCE ÉDUCATIVE, ÉVALUATION

PROGRAMME 2023



Découvrir des **outils numériques** faciles à intégrer dans vos séances éducatives : outils pour collaborer, outils pour présenter & animer, outils pour faciliter l'interactivité et la parole et outils pour évaluer.

Deux salles virtuelles pour découvrir **un bouquet d'outils numériques**

COMPÉTENCE VISÉE

Concevoir une activité éducative via les outils numériques, en fonction d'un objectif éducatif

MODALITÉS

7H

FORMATION A DISTANCE
2 demi-journées à distance

À DÉFINIR AVEC LE COMMANDITAIRE

Formateur, éducateur en santé et ETP ayant une expérience en animation et ayant déjà construit un support éducatif sur PowerPoint

12 PERSONNES

420€ par participant



INFORMATIONS ET CONTACT

INTERVENANT : Hugues DARGAGNON, *formateur de formateurs*

NOUS CONTACTER : Céline vous accueille du lundi au jeudi
contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79

Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.



PROGRAMME

Les deux salles virtuelles permettent la découverte et l'utilisation d'outils numériques simples, gratuits et libres de droit

SALLE VIRTUELLE 1 : LES OUTILS "LA DIGITALE" POUR EXPRIMER (3,5H)

Avec Hugues DARGAGNON

- Découverte collective du bouquet d'outils "La Digitale"
 - Comment sont classés les outils ?
 - Comment organiser une veille ?
- Critères qualité des outils présentés
 - Ethique
 - Ergonomie
 - Cohérence avec intention éducative
- A chaque situation éducative ses solutions digitales
 - Les murs collaboratifs
 - Les tableaux blancs numériques

SALLE VIRTUELLE 2 : LES OUTILS "LA DIGITALE" POUR ENGAGER (3,5H)

Avec Hugues DARGAGNON

- Pas de techno sans pédago : le triangle pédagogique
- Evaluer intelligemment des besoins, des demandes, en fonction de son public
 - Brainstorming, nuage de mots et recueil des besoins
 - Outils d'aide à l'évaluation
- La motivation par le jeu
 - Digistorm
 - digibuzzer

LES OUTILS NUMÉRIQUES POUR L'ETP BEP, SCÉANCE ÉDUCATIVE, ÉVALUATION

PROGRAMME 2023

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir choisir et utiliser au moins 3 outils numériques avec les techniques pédagogiques associées

Intégrer ces outils dans un parcours éducatif
Adopter la meilleure posture pédagogique pour l'utilisation de ces outils numériques

Rendre le numérique accessible aux patients

METHODES ET VALIDATION

ATELIER PARTICIPATIF : La formation est construite sur un modèle pédagogique actif, interactif et vivant, mélangeant apports théoriques et travaux pratiques

SALLE VIRTUELLE : Des webinaires d'atelier pédagogique, animés par les formateurs

LEARN AGO : Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques

GAMIFICATION : Notre formation utilise les ressources du jeu pour motiver les participants

EVALUATION FORMATIVE : Des quizz et des questionnaires pour se situer

ANALYSE DE PRATIQUE : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants

VALIDATION : Analyse des productions en atelier participatif évaluant l'atteinte des compétences, ainsi qu'un questionnaire d'évaluation finale

CERTIFICAT : Un certificat de réalisation est remis