

LES OUTILS NUMÉRIQUES POUR L'ETP BEP, SÉANCE ÉDUCATIVE, ÉVALUATION

PROGRAMME 2025-2026



Découvrir des **outils numériques** faciles à intégrer dans vos séances éducatives : outils pour collaborer, outils pour présenter & animer, outils pour faciliter l'interactivité et la parole et outils pour évaluer.

Deux salles virtuelles pour découvrir **un bouquet d'outils numériques** et un temps de production, pour les intégrer dans sa démarche éducative, **du BEP à l'évaluation**

COMPÉTENCE VISÉE

Concevoir une activité éducative via les outils numériques, en fonction d'un objectif éducatif

MODALITÉS

7H

FORMATION MIXTE
2 demi-journées à distance

VOIR CALENDRIER

Formateur, éducateur en santé et ETP ayant une expérience en animation et ayant déjà construit un support éducatif sur PowerPoint

12 PERSONNES

420€/personne ou tarif intra, nous contacter



INFORMATIONS ET CONTACT

INTERVENANTS : Marie-Eve HUTEAU, *experte ETP*
Hugues DARGAGNON, *formateur de formateurs*

NOUS CONTACTER : Céline vous accueille du lundi au jeudi
contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79

Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.



PROGRAMME

Les deux salles virtuelles permettent la découverte et l'utilisation d'outils, pour les intégrer **facilement** lors du temps en présentiel.

SALLE VIRTUELLE 1 : LES OUTILS "LA DIGITALE" POUR EXPRIMER (3,5H)

- Découverte collective du bouquet d'outils "La Digitale"
 - Comment sont classés les outils ?
 - Comment organiser une veille ?
- Critères qualité des outils présentés
 - Ethique
 - Ergonomie
 - Cohérence avec intention éducative
- A chaque situation éducative ses solutions digitales
 - Les murs collaboratifs
 - Les tableaux blancs numériques

SALLE VIRTUELLE 2 : LES OUTILS "LA DIGITALE" POUR EVALUER (3,5H)

- Pas de techno sans pédago : le triangle pédagogique
- Evaluer intelligemment des besoins, des demandes, en fonction de son public
 - Brainstorming, nuage de mots et recueil des besoins
 - Outils d'aide à l'évaluation
- La motivation par le jeu
 - Digistorm
 - digibuzzer

LES OUTILS NUMÉRIQUES POUR L'ETP BEP, SCÉANCE ÉDUCATIVE, ÉVALUATION

PROGRAMME 2025-2026

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir choisir et utiliser au moins 3 outils numériques avec les techniques pédagogiques associées

Intégrer ces outils dans un parcours éducatif
Adopter la meilleure posture pédagogique pour l'utilisation de ces outils numériques

Rendre le numérique accessible aux patients

METHODES ET VALIDATION

ATELIER PARTICIPATIF : La formation est construite sur un modèle pédagogique actif, interactif et vivant, mélangeant apports théoriques et travaux pratiques

CLASSE VIRTUELLE : Des webinaires d'atelier pédagogique, animés intéactivement par les formateurs

LEARN AGO : Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques

IA : L'intelligence artificielle est utilisée pour proposer des stratégies hors des chemins battus

GAMIFICATION : Notre parcours utilise les ressources du jeu pour motiver les participants

EVALUATION FORMATIVE : Des quizz et des questionnaires parsèment le parcours pour se situer

ANALYSE DE PRATIQUE : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants

VALIDATION : Analyse des productions en atelier participatif, ainsi qu'un questionnaire d'évaluation finale

CERTIFICAT : Un certificat de réalisation est remis