

# LES OUTILS NUMÉRIQUES EN ETP

PROGRAMME 2023



Découvrir et apprivoiser des **outils numériques** faciles à intégrer dans vos séances éducatives : outils pour collaborer, outils pour présenter & animer, outils pour faciliter l'apprentissage et outils pour évaluer.

Expérimentez lors de la formation pour **enrichir facilement** votre scénario ETP.

## COMPÉTENCE VISÉE

**Concevoir** une activité éducative via les outils numériques, en fonction d'un objectif éducatif

## MODALITÉS

**7H SUR 2 SEMAINES**

**FORMATION A DISTANCE AVEC CLASSES VIRTUELLES**

**VOIR SITE AGO**

**Formateur-trice et éducateur-trice ayant déjà une expérience en formation et désirant intégrer les outils numériques à la pratique**

**12 PERSONNES**

**420€/participant ou 1400€/intra**

(Réduction à partir de deux participants d'une même structure)



## INFORMATIONS ET CONTACT

**INTERVENANT** : Marie-Christine LLORCA ou Hugues DARGAGNON  
ingénieur pédagogique, formateur de formateurs

**NOUS CONTACTER** : Céline vous accueille du lundi au jeudi  
contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79



Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.



# PROGRAMME

## CLASSE VIRTUELLE 1 : LES OUTILS NUMÉRIQUES POUR LE COLLECTIF (2,5H)

- Comment sont classés les outils ? où les trouver ? comment organiser une veille ?
- Critères qualité d'un bon outil pédagogique
- Dynamiser des activités onlines avec H5P
- Collaborer à distance avec Padlet et Hoylu
- Evaluer ses connaissances avec Kahoot ou Mentimeter
- Intégrer ces outils sur une plateforme de formation à distance

## CLASSE VIRTUELLE 2 : LES OUTILS NUMÉRIQUES POUR ENGAGER (2,5H)

- Animer son propos avec Powtoon
- Illustrer et expliquer avec Canva
- Fabriquer des tutoriaux avec Monosnap
- Associer du jeu dans vos activités à distance avec Genialy
- Intégrer ces outils sur une plateforme de formation à distance

## TRAVAIL DE PRODUCTION FINAL (1H)

- Transformer une activité existante avec ces nouveaux outils

## CLASSE VIRTUELLE 3 : EVALUATION COLLECTIVE (1H)

- Analyse de pratique
- Evaluation et pistes d'amélioration

# LES OUTILS NUMÉRIQUES EN ETP

PROGRAMME 2023

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Repérer et utiliser** 6 outils numériques avec les méthodes pédagogiques associées
- Intégrer** ces outils dans un parcours et sur une plateforme de formation à distance
- Définir** la meilleure posture pédagogique pour ces outils numériques

## METHODES ET VALIDATION

- ATELIER PARTICIPATIF** : La formation est construite sur un modèle pédagogique actif, interactif et vivant, mélangeant apports théoriques et travaux pratiques
- CLASSE VIRTUELLE** : Des webinaires d'atelier pédagogique, animés par les formateurs
- LEARN AGO** : Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques
- LE SOS DU JEUDI** : un tutorat direct avec votre formateur en salon virtuel tous les jeudi de 14h à 15h
- GAMIFICATION** : Notre parcours utilise les ressources du jeu pour motiver les participants
- EVALUATION FORMATIVE** : Des quizz et des questionnaires parsèment le parcours pour se situer
- ANALYSE DE PRATIQUE** : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants
- VALIDATION** : Analyse des productions en atelier participatif évaluant l'atteinte des compétences, ainsi qu'un questionnaire d'évaluation finale
- CERTIFICAT** : Un certificat de réalisation est remis