

COMPÉTENCES PRO 2

Concevoir une activité pédagogique intégrant une modalité innovante
Appliquer la méthodologie d'un scénario multimodal

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES 1

Connaître les fondamentaux de la pédagogie active
Utiliser des modalités innovantes en formation
Concevoir un scénario pédagogique multimodal

DIVERSIFIER SES PRATIQUES EN PÉDAGOGIE INNOVANTE

PROGRAMME 2021



PROGRAMME

TEMPS 1 : COMMENT APPRENNENT LES ADULTES ? (2H SUR LEARN AGO)

Analyser les invariants de l'apprentissage, énumérer les freins et les leviers pour apprendre

Lister les différentes méthodes pédagogiques et analyser leurs effets supposés sur l'apprentissage

Découper une activité d'apprentissage par la méthodologie pédagogique

CLASSE VIRTUELLE 1 : Où en sommes-nous, où allons-nous ? (2H EN DIRECT)

TEMPS 2 : LA MULTIMODALITÉ EN PÉDAGOGIE ACTIVE (10H SUR LEARN AGO)

Découvrir la multimodalité en formation

Utiliser les mécanismes du jeu dans un parcours ou une activité gamifié

Intégrer l'AFEST dans son parcours pédagogique

Construire des espaces inspirants dans sa formation

Utiliser le mouvement comme vecteur d'apprentissage

Intégrer les apports des neurosciences et comprendre comment le cerveau apprend pour mieux connaître son style d'apprenant

Utiliser les outils numériques dans un but pédagogique

CLASSE VIRTUELLE 2 : La multimodalité dans tous ses états (2H EN DIRECT)

TEMPS 3 : APPRENDRE À NAGER (OU COMMENT INNOVER EN FORMATION SANS SE MOUILLER) (3H DE PRODUCTION)

Concevoir le scénario pédagogique d'une formation adaptée aux exigences présentées.

CLASSE VIRTUELLE 3 : Séminaire de validation participatif (2H EN DIRECT)

METHODES ET VALIDATION 3

CLASSE VIRTUELLE : Des webinaires d'atelier pédagogique, animé par les formateurs.

LEARN AGO : Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques

LE SOS DU JEUDI : un tutorat direct avec votre formateur en salon virtuel tous les jeudi de 14h à 15h

GAMIFICATION : Notre parcours utilise les ressources du jeu pour motiver les participants

EVALUATION FORMATIVE : Des quizz et des questionnaires parsèment le parcours pour se situer

ANALYSE DE PRATIQUE : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants

VALIDATION : Analyse des productions en atelier coopératif, évaluant l'atteinte des compétences

CERTIFICAT : Un certificat de réalisation ainsi qu'un diplôme est remis à la fin de la formation

MODALITÉS 4



21H SUR 6 SEMAINES



FORMATION A DISTANCE AVEC CLASSES VIRTUELLES



VOIR SITE AGO



FORMATEUR-TRICE ET ÉDUCATEUR-TRICE AYANT DÉJÀ UNE EXPÉRIENCE EN FORMATION



12 PERSONNES



1050 euros

(Réduction à partir de deux participants d'une même structure)



*Vous souhaitez renouveler vos activités pédagogiques ?
Vous voulez ajouter un peu de neurosciences dans vos animations ?
Intégrer du jeu dans vos parcours ne vous fait pas peur ?
Cette formation dresse un panorama de l'innovation en pédagogie à travers la multimodalité.*



INFORMATIONS ET CONTACT 5

INTERVENANTS : Marie-Christine LLORCA, Monique FRAMBOURG, Hugues DARGAGNON

NOUS CONTACTER : Céline vous accueille du lundi au jeudi
contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79

Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.