

# INNOVER EN FORMATION

*Cette formation active, joyeuse et interactive va vous permettre de renforcer vos compétences de pédagogue innovant en intégrant le numérique. Le numérique peut donner toute sa mesure quand on l'accompagne d'une culture du questionnement pédagogique et d'une ingénierie multimodale bien dosée.*

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- S'approprier les principes pédagogiques des leviers d'innovation en formation
- Connaître un panel de situations d'animation actives et interactives
- Construire un scénario d'animation innovant cohérent avec sa pratique

## MODALITES



14 heures



Dispositif présentiel



Sur site



Dates à la demande

## PROGRAMME DE LA FORMATION

### JOUR 1 : les nouvelles méthodes

- Présentation de la formation, des objectifs, de l'approche
- Recensement des attentes des participants
- Contexte de la réforme de la formation professionnelle, impacts sur les organismes
- Pourquoi de nouvelles méthodes pédagogiques ?
- Cohérence du dispositif pédagogique : les questions à se poser
- Les fondamentaux de l'ingénierie pédagogique
- Panorama des nouvelles méthodes pédagogiques :
  - Apprentissages actifs et interactifs, démarche et méthode pédagogiques : techniques théâtrales intégrées, jeux de rôles, études de cas, sous-groupe, photolangage, mindmapping
  - Apprentissages coopératifs, démarche et méthode pédagogiques : groupes de production, réseaux d'échanges réciproques, pollinisation des savoirs, analyse des pratiques professionnelles
  - Apprentissages ludiques, démarche et méthode pédagogiques : une approche spécifique : les jeux cadres de THIAGI, une approche globale : construire son jeu et utiliser les principes des jeux de société dans la formation, les règles du jeu
  - Espace et apprentissage : comment les différents espaces de formation sont en interaction avec les processus d'apprentissage : tables en îlots, mange-debout, le U est-il d'actualité ? L'amphithéâtre et l'interactivité ...

### Les + de la formation

> *Présentation des projets de chacun des participants : Analyse du scénario pédagogique multimodal retenu : analyse du contexte de la formation, du public concerné, du format de la formation et de la pertinence de l'utilisation des méthodes pédagogiques*

> *Compléments méthodologiques, enrichissement de sa boîte à outils*

> *Pendant l'intersession, les participants devront approfondir un (ou des) outils qui leur paraissent pertinents à intégrer dans leur formation en anticipation du scénario de J 3*

> *Le programme détaillé vous est immédiatement transmis sur demande.*

### JOUR 2 : zoom sur les nouvelles méthodes pédagogiques numériques

- Fondements théoriques des nouvelles méthodes pédagogiques ( retour sur J 1)
- Zoom sur les nouvelles méthodes pédagogiques numériques
- Outils numériques en formation, nouveaux apprentissages, nouveaux outils : FOAD, e learning, MOOC, SPOC, serious games, Exemple d'utilisation de 12 outils : Padlet, Qahoot, Mindmeister, Powtoon/wideo, Youtube editor, Framasoft, H5P, ZapWorks 3D, Marzipano, hangouts/ BigBlueButton, Google Forms, Canva .. ( au choix)

### FIN J 2- PRODUCTION

- Atelier méthodologique pour créer un une séance intégrant de nouvelles méthodes pédagogiques
- Etape 1 : analyser contexte et public de la formation
- Etape 2 : envisager et faire le choix d'une nouvelle méthode pédagogique
- Etape 3 : construire un scénario pédagogique multimodal cohérent remplaçant l'apprenant au cœur de son apprentissage
- Présentation des projets de chacun des participants

## METHODES PEDAGOGIQUES

Méthodes d'animation actives et interactives, découverte des méthodes et des outils, support Moodle en appui. La formation est conçue comme un grand atelier pratique actif et interactif.

## VALIDATION

Evaluation à chaud lors de la formation.  
Attestation de fin de formation et construction d'un projet personnel

## INTERVENANTS

**Marie-Christine Llorca**  
Docteur en Sciences de l'Education

## ACCOMPAGNEMENT

Un compte utilisateur est ouvert pour chaque participant, sur la plateforme LEARN AGO. Il lui donne accès à une messagerie interne, des forums de partage, et un panel de ressources croisées permettant d'aller plus loin dans sa formation.  
Les intervenants Ago proposent à partir de la plateforme LEARN AGO un accompagnement pédagogique, réactif et adapté.

## PUBLIC

Intervenants expérimentés en animation qui souhaitent modifier et enrichir leurs pratiques par des méthodes actives et un numérique intelligemment intégré.

## PRÉ-REQUIS

Avoir une expérience dans l'animation de groupe en formation et un projet de formation

## NOMBRE DE PLACES

15 Places

## TARIF

Nous contacter

## PRISE EN CHARGE

Prise en charge possible par votre fonds de formation.  
**AGO vous accompagne** dans la construction du dossier de prise en charge.

## CONTACT

Céline vous accueille du lundi au jeudi  
**09 50 88 46 79**  
et par mail  
contact@ago-formation.fr