# LES OUTILS NUMÉRIQUES EN FORMATION

**PROGRAMME 2024** 



Découvrir et apprivoiser des **outils numériques** faciles à intégrer dans vos formations : outils pour **collaborer**, outils pour **présenter** & **animer**, outils pour faciliter l'apprentissage et outils pour **évaluer**.

Expérimentez lors de la formation pour **enrichir** facilement votre scénario.



**Définir, modéliser et construire** la ressource numérique la plus pertinente pour sa séance pédagogique

#### MODALITÉS













**14H SUR 2 SEMAINES** 

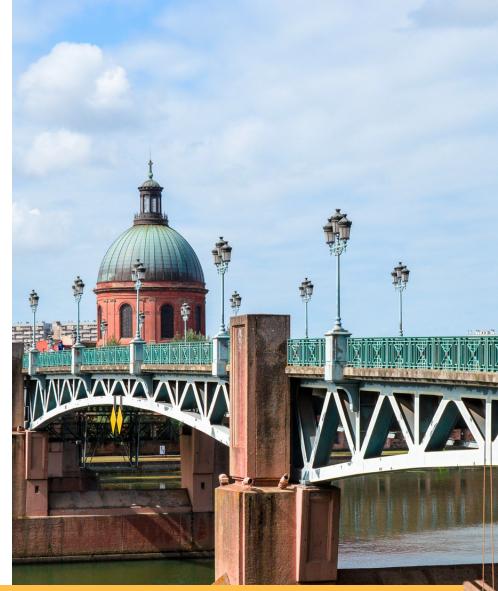
FORMATION A DISTANCE AVEC CLASSES VIRTUELLES SYNCHRONES

**VOIR SITE AGO** 

Formateur-trice et éducateur-trice ayant déjà une expérience en formation et désirant améliorer ses compétences en numérique

**12 PERSONNES** 

840€/participant ou 2800€/intra



INFORMATIONS ET CONTACT

**INTERVENANT :** Hugues DARGAGNON ou Frédérique BERTELET ingénieur pédagogique, formateur de formateurs

NOUS CONTACTER : Céline vous accueille du lundi au jeudi contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79

Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.



### PROGRAMME

#### JOUR 1:

Quel outil pour quelle situation pédagogique ? (classe virtuelle 2h)

- Définir une typologie d'outils numériques
- Intégrer les nouvelles postures du formateur face aux outils numériques

Illustrer son propos en pédagogie (classe virtuelle 1h)

 Intégrer des infographies percutantes dans des séquences pédagogiques

#### JOUR 2:

H5P, ou comment rendre interactif le rébarbatif (classe virtuelle 3h)

o Utiliser la suite H5P pour présenter et évaluer dynamiquement

#### JOUR 3:

- Utiliser des murs virtuels pour promouvoir la dynamique de groupe et collaboratif (classe virtuelle 1h30)
- Utiliser les applications d'animation pour présenter ou synthétiser des notions et concepts (classe virtuelle 1h30)
- Utiliser les applications d'interactivités pour évaluer et stimuler un groupe en formation (classe virtuelle 1h30)

#### JOUR 4:

Les outils numériques en formation : À vous de jouer ! (production 2h)

• Fabriquer une ressources pédagogique à l'aide d'un outil numérique, en fonction de son objectif

Classe virtuelle de cloture (1h30)



## LES OUTILS NUMÉRIQUES EN FORMATION

PROGRAMME 2024

#### OBJECTIFS PÉDAGOGIOUES

**Construire** ses repères dans l'univers des outils numériques (catégories d'outils, critères de choix, types d'usage ...).

**Découvrir** et **intégrer** des outils numériques dans sa formation en fonction du contexte pédagogique et de l'intention du formateur **Motiver** un groupe en présentiel ou à distance avec des outils interactifs numériques.

**Evaluer** intelligemment un participant, un groupe, une formation grâce aux quizz participatifs.

Faire travailler collaborativement un groupe en formation avec des

#### METHODES ET VALIDATION

ATELIER PARTICIPATIF: La formation est construite sur un modèle pédagogique actif, interactif et vivant, mélangeant apports théoriques et travaux pratiques

**CLASSE VIRTUELLE**: Des webinaires d'atelier pédagogique, animés par les formateurs

**LEARN AGO**: Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques

**GAMIFICATION**: Notre parcours utilise les ressources du jeu pour motiver les participants

IA : Ll'intelligence artificielle est utilisée pour proposer des stratégies hors des chemins battus

**EVALUATION FORMATIVE** : Des quizz et des questionnaires parsèment le parcours pour se situer

**ANALYSE DE PRATIQUE** : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants

**VALIDATION**: Analyse des productions en atelier participatif évaluant l'atteinte des compétences, ainsi qu'un questionnaire d'évaluation finale

**CERTIFICAT**: Un certificat de réalisation est remis