

INNOVER EN FORMATION

PROGRAMME 2024



*Formateurs/trices, vous souhaitez intégrer des modalités pédagogiques **innovantes** dans votre pratique de formation ?
Une formation pour échanger et construire, .
Nous vous proposons une aventure collective tutorée de main de maître pour devenir les pédagogues de demain !*

COMPÉTENCE VISÉE

Intégrer les pédagogies actives de l'adulte à sa pratique de formateur pour se centrer concrètement sur l'activité de l'apprenant

MODALITÉS

14H

FORMATION A DISTANCE

VOIR SITE AGO ou à programmer avec le commanditaire

Formateur-trice et éducateur-trice ayant déjà une expérience en formation et souhaitant innover dans ses pratiques

12 PERSONNES

840€/participant ou 2800€/intra



INFORMATIONS ET CONTACT

INTERVENANT : Valérie GABILLARD ou Monique FRAMBOURG

NOUS CONTACTER : Céline vous accueille du lundi au jeudi
contact@ago-formation.fr - 09 50 88 46 79

Prise en charge possible par votre fonds de formation. AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.



PROGRAMME

JOUR 1 : les nouvelles méthodes

- Pourquoi de nouvelles méthodes pédagogiques ?
- Cohérence du dispositif pédagogique : les questions à se poser
- Les fondamentaux de l'ingénierie pédagogique
- Panorama des nouvelles méthodes pédagogiques :
 - Apprentissages actifs et interactifs, démarche et méthode pédagogiques : techniques théâtrales intégrées, jeux de rôles, études de cas, sous-groupe, photolangage, mindmapping
 - Apprentissages coopératifs, démarche et méthode pédagogiques : groupes de production, réseaux d'échanges réciproques, pollinisation des savoirs, analyse des pratiques professionnelles
 - Apprentissages ludiques, démarche et méthode pédagogiques : une approche spécifique : les jeux cadres de THIAGI, une approche globale : construire son jeu et utiliser les principes des jeux de société dans la formation, les règles du jeu
 - Espace et apprentissage : comment les différents espaces de formation sont en interaction avec les processus d'apprentissage ; tables en ilots, mange-debout, le U est-il d'actualité ? L'amphithéâtre et l'interactivité

JOUR 2 : zoom sur les nouvelles méthodes pédagogiques numériques

- Fondements théoriques des nouvelles méthodes pédagogiques (retour sur J 1)
- Zoom sur les nouvelles méthodes pédagogiques numériques
- Outils numériques en formation, nouveaux apprentissages, nouveaux outils : FOAD, e learning, MOOC, SPOC, serious games, Exemple d'utilisation de 12 outils : Padlet, Qahoot, Mindmeister, Powtoon/wideo, Youtube editor, Framasoft, H5P, ZapWorks 3D, Marzipano, hangouts/ BigBlueButton, Google Forms, Canva .. (au choix)

FIN J 2- PRODUCTION

- Atelier méthodologique pour créer un une séance intégrant de nouvelles méthodes pédagogiques
- Etape 1 : analyser contexte et public de la formation
- Etape 2 : envisager et faire le choix d'une nouvelle méthode pédagogique
- Etape 3 : construire un scénario pédagogique multimodal cohérent replaçant l'apprenant au cœur de son apprentissage
- Présentation des projets de chacun des participants

INNOVER EN FORMATION

PROGRAMME 2024

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Comprendre** ce que recouvre la pédagogie active
- Analyser** ses pratiques et les confronter à de nouveaux modes pédagogiques
- Découvrir et utiliser** de nouveaux outils et méthodes pédagogiques favorisant l'interactivité et la coopération
- Appliquer** ces méthodes en situation de conception mais également d'animation de séances pédagogiques
- Basculer** vers une posture de formateur facilitateur
- Revisiter** son ingénierie de formation, ingénierie pédagogique et animation au regard des principes de la pédagogie active de l'adulte

METHODES ET VALIDATION

- ATELIER PARTICIPATIF** : La formation est construite sur un modèle pédagogique actif, interactif et vivant, mélangeant apports théoriques et travaux pratiques
- CLASSE VIRTUELLE** : Des webinaires d'atelier pédagogique, animés interactivement par les formateurs
- LEARN AGO** : Notre plateforme de formation à distance pour les contenus pédagogiques
- GAMIFICATION** : Notre parcours utilise les ressources du jeu pour motiver les participants
- EVALUATION FORMATIVE** : Des quizz et des questionnaires parsèment le parcours pour se situer
- ANALYSE DE PRATIQUE** : Transfert de chaque situation dans la pratique des participants
- VALIDATION** : Analyse des productions en atelier participatif évaluant l'atteinte des compétences, ainsi qu'un questionnaire d'évaluation finale
- CERTIFICAT** : Un certificat de réalisation est remis