Animer en toute liberté avec les jeux cadres de Thiagi

Un atelier ludique et interactif pour apprendre des méthodes innovantes en animation de petits et très grands groupes

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Savoir utiliser les jeux- cadres de THIAGI dans son animation
- Comprendre le principe des jeux-cadre
- Connaître un panel de jeux
- Construire un scenario d'animation de petits et grands groupes intégrant ces jeux

MODALITES

2 jours / 14 heures

Dispositif présentiel

Toulouse ou sur site

Dates : voir site AGO

PROGRAMME DE LA FORMATION

JOUR 1 : Ateliers ludiques sur les 8 thèmes

- Se présenter de 6 façons pour éviter l'ennuyeux tour de table
- Panel de jeux pour 9 objectifs d'apprentissage
  - Se présenter
  - Chercher
  - Critiquer
  - Inventer
  - Echanger
  - Résoudre
  - Apprendre
  - Décider
  - Evaluer

Les + de la journée

> Analyse et transfert de chaque situation dans sa pratique auprès des apprenants

- Apport et réflexion méthodologique
  - Apport méthodologique sur les processus cognitif impliqués dans ces modes d'apprentissage
  - Les principes de conduite des « 6 tensions » en jeu dans la situation d'animation

JOUR 2 : Construction de ses outils d'intervention

- Articulation des apprentissages et projets
  - Recherche des contextes de réinvestissement
  - Recherche de jeux en fonction des contextes des participants
  - Construction en sous-groupe d'un scenario d'animation en fonction de son projet de formation ou de conférence
  - Présentation des scenarii et enrichissement collectif

Bilan de la formation

Les + de la journée

> Apport méthodologique sur les processus cognitifs impliqués dans ces modes d'apprentissage,

> Apport sur les principes de conduite des "6 tensions" en jeu d'animation,

> Construction en sous-groupe d'un scenario d'animation en fonction de son projet de formation ou de conférence,

> Bilan de la formation et construction de son plan personnalisé d'action post formation

METHODES PEDAGOGIQUES

Le principe de l'atelier est de découvrir en les vivant des méthodes d'animation actives par une série d'exercices courts, puis dans un deuxième temps de les fonder théoriquement pour en comprendre les principes et enfin, d'en imaginer le transfert dans sa pratique.

Mises en situation sur des consignes d'animation participatives pour les comprendre, en comprendre l'usage, les avantages et les limites.

Production de scenarii de plans d'action pédagogiques combinant plusieurs situations en fonction des projets d'animation des participants.

VALIDATION

Evaluation à chaud lors de la formation.
Un certificat de formation sera délivré à l'issue de la formation.

INTERVENANTS

Marie-Christine Llorca
Docteur en Sciences de l'Education

ACCOMPAGNEMENT

Un compte utilisateur est ouvert pour chaque participant, sur la plateforme LEARN AGO.
Il lui donne accès à une messagerie interne, des forums de partage, et un panel de ressources croisées permettant d'aller plus loin dans sa formation.
Les intervenants Ago proposent à partir de la plateforme LEARN AGO un accompagnement pédagogique, réactif et adapté.

PUBLIC

Tout-e formateur-trice, facilitateur, concepteur de séminaire, enseignant-e, soignants-éducateur de l'ETP **qui souhaite innover**

PRÉ-REQUIS

Avoir une expérience dans l'animation de groupe en formation

NOMBRE DE PLACE

12 à 30 Places

TARIF

640 euros

Réduction à partir de deux participants d'une même structure.

PRISE EN CHARGE

Prise en charge possible par votre fonds de formation.
AGO vous accompagne dans la construction du dossier de prise en charge.

CONTACT

Angélique vous accueille tous les matins au
09 50 88 46 79
et par mail
contact@ago-formation.fr